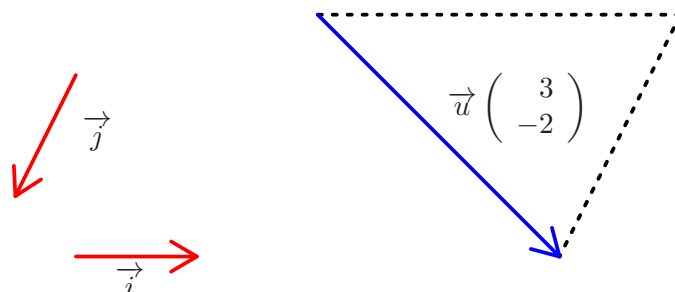


III. Géométrie du plan

1 Repérage dans le plan

1.1 Repérage cartésien

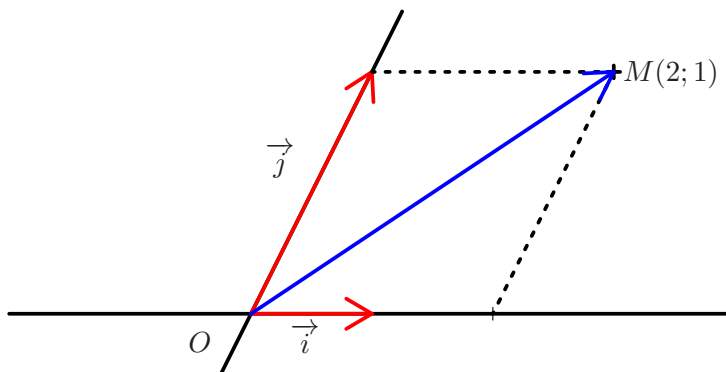
Définition 1. On appelle **base** du plan un couple (\vec{i}, \vec{j}) avec \vec{i} et \vec{j} deux vecteurs non colinéaires du plan. Tout vecteur \vec{u} du plan s'exprime de manière unique comme combinaison linéaire des vecteurs \vec{i} et \vec{j} sous la forme $\vec{u} = \lambda \vec{i} + \mu \vec{j}$ avec λ et μ des nombres réels. Les nombres λ et μ sont appelés **coordonnées** du vecteur \vec{u} dans la base (\vec{i}, \vec{j}) , le nombre λ est appelé **abscisse** du vecteur \vec{u} dans la base (\vec{i}, \vec{j}) et le nombre μ est appelé **ordonnée** du vecteur \vec{u} dans la base (\vec{i}, \vec{j}) . On note $\vec{u} \begin{pmatrix} \lambda \\ \mu \end{pmatrix}$.



Remarque 1. Dans la base (\vec{i}, \vec{j}) , on a $\vec{i} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ et $\vec{j} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$.

Exercice 1. Le plan étant muni d'une base (\vec{i}, \vec{j}) , on considère deux vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$. Montrer que (\vec{u}, \vec{v}) est une base du plan et déterminer les coordonnées des vecteurs \vec{i} et \vec{j} dans cette base.

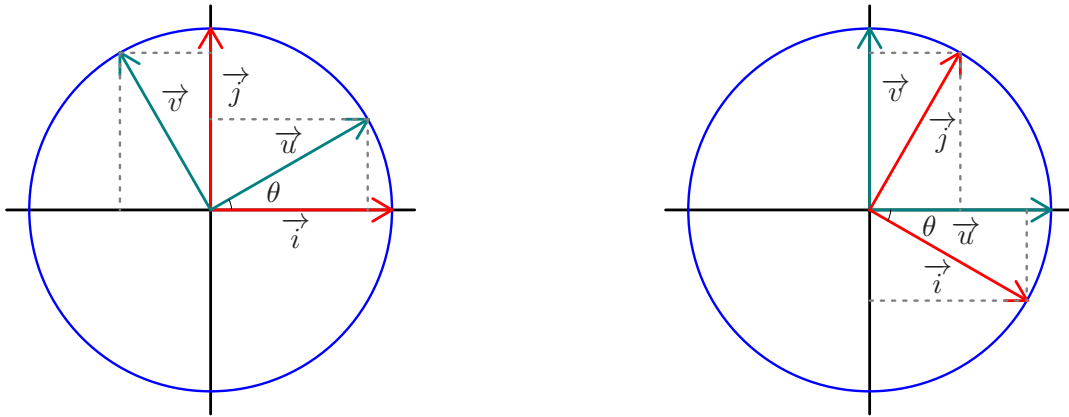
Définition 2. On appelle **repère cartésien** du plan un triplet (O, \vec{i}, \vec{j}) , avec O un point du plan et (\vec{i}, \vec{j}) une base du plan. Le point O est appelé **origine** du repère, la droite (O, \vec{i}) est appelée **axe des abscisses** et la droite (O, \vec{j}) est appelée **axe des ordonnées**. Si les vecteurs \vec{i} et \vec{j} sont orthogonaux, le repère est dit **orthogonal** si de plus ils sont de même norme alors le repère est dit **orthonormal**. Tout point M du plan est repéré de manière unique par deux nombres x et y tels que $\vec{OM} = x \vec{i} + y \vec{j}$. Les nombres x et y sont appelés **coordonnées** du point M dans le repère (O, \vec{i}, \vec{j}) , le nombre x est appelé **abscisse** du point M dans le repère (O, \vec{i}, \vec{j}) et le nombre y est appelé **ordonnée** du point M dans le repère (O, \vec{i}, \vec{j}) . On note $M(x; y)$.



Exercice 2. Le plan étant muni d'un repère (O, \vec{i}, \vec{j}) , on considère deux vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ ainsi que deux points $O'(1;2)$ et $M(x;y)$. Montrer que (O', \vec{u}, \vec{v}) est un repère du plan et déterminer les coordonnées du point M dans ce repère en fonction de x et y .

Propriété 1. Le plan étant muni d'une base orthonormale directe (\vec{i}, \vec{j}) , on considère la base orthonormale (\vec{u}, \vec{v}) obtenue par rotation d'angle θ des vecteurs \vec{i} et \vec{j} . On a :

$$\begin{cases} \vec{u} = \cos \theta \vec{i} + \sin \theta \vec{j} \\ \vec{v} = -\sin \theta \vec{i} + \cos \theta \vec{j} \end{cases} \quad \begin{cases} \vec{i} = \cos \theta \vec{u} - \sin \theta \vec{v} \\ \vec{j} = \sin \theta \vec{u} + \cos \theta \vec{v} \end{cases}$$



Démonstration. Exigible. □

Exercice 3. Dans le plan muni d'un repère orthonormal direct (O, \vec{i}, \vec{j}) , on considère les vecteurs \vec{u} et \vec{v} obtenus respectivement par rotation d'angle $\frac{\pi}{3}$ des vecteurs \vec{i} et \vec{j} ainsi que deux points $O'(1;2)$ et $M(x;y)$. Montrer que (O', \vec{u}, \vec{v}) est un repère du plan et déterminer les coordonnées du point M dans ce repère en fonction de x et y .

Propriété 2. Dans le plan muni d'une base orthonormale directe (\vec{i}, \vec{j}) , l'image d'un vecteur $\vec{w} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ par une rotation d'angle θ est le vecteur $r_\theta(\vec{w}) \begin{pmatrix} x \cos \theta - y \sin \theta \\ x \sin \theta + y \cos \theta \end{pmatrix}$.

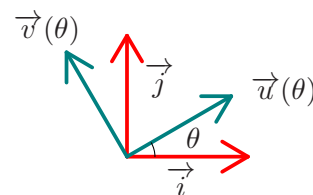
Démonstration. Exigible - On se place dans le plan complexe et on remarque que $z_{r_\theta(\vec{w})} = e^{i\theta} z_{\vec{w}}$. □

Exercice 4. Dans le plan muni d'une base orthonormale directe (\vec{i}, \vec{j}) , on considère le vecteur $\vec{w} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$. Déterminer l'image de ce vecteur par une rotation d'angle $-\frac{\pi}{6}$.

1.2 Repérage polaire

Définition 3. Le plan étant muni d'une base orthonormale directe (\vec{i}, \vec{j}) , on définit pour $\theta \in \mathbb{R}$ la **base polaire** $(\vec{u}(\theta), \vec{v}(\theta))$ par :

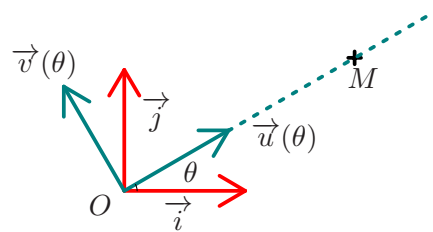
$\begin{aligned} \vec{u}(\theta) &= r_\theta(\vec{i}) = \cos \theta \vec{i} + \sin \theta \vec{j} \\ \vec{v}(\theta) &= r_\theta(\vec{j}) = -\sin \theta \vec{i} + \cos \theta \vec{j} \end{aligned}$



Remarque 2. Dans le plan complexe, les affixes des vecteurs $\vec{u}(\theta)$ et $\vec{v}(\theta)$ sont respectivement $e^{i\theta}$ et $e^{i(\theta+\frac{\pi}{2})} = ie^{i\theta}$.

Propriété 3. Dans le plan muni d'un repère orthonormal direct (O, \vec{i}, \vec{j}) on considère un point $M(x; y)$, alors il existe deux réels ρ et θ tels que $\vec{OM} = \rho \vec{u}(\theta)$. Les nombres ρ et θ sont appelés **coordonnées polaires** du point M dans le repère (O, \vec{i}, \vec{j}) , on a :

$$\begin{cases} x = \rho \cos \theta \\ y = \rho \sin \theta \\ \rho = \sqrt{x^2 + y^2} \end{cases}$$



Démonstration. Exigible. □

Remarque 3. Il n'y a pas unicité des coordonnées polaires.

Remarque 4. La base polaire $(\vec{u}(\theta), \vec{v}(\theta))$ est une base mobile car elle dépend du point M considéré.

Exercice 5. Le plan étant muni d'un repère orthonormal direct (O, \vec{i}, \vec{j}) , déterminer les coordonnées polaires du point $M(-1; 1)$.

2 Produit scalaire et déterminant dans le plan

2.1 Produit scalaire

Définition 4. On appelle **produit scalaire** de deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} du plan :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \begin{cases} \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v}) & \text{si } \vec{u} \neq \vec{0} \text{ et } \vec{v} \neq \vec{0} \\ 0 & \text{si } \vec{u} = \vec{0} \text{ ou } \vec{v} = \vec{0} \end{cases}$$

Remarque 5. Le produit scalaire est symétrique car $\vec{v} \cdot \vec{u} = \vec{u} \cdot \vec{v}$.

Remarque 6. Le produit scalaire est nul si et seulement si les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux.

Propriété 4. On considère trois points A, B et C non alignés du plan et on note H le projeté orthogonal du point B sur la droite (AC) , alors $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AH} \cdot \vec{AC} = \pm AH \times AC$.



Démonstration. Exigible. □

Propriété 5. On considère deux vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ du plan complexe, alors :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \text{Re}(\overline{z_{\vec{u}}} z_{\vec{v}}) = xx' + yy'$$

Démonstration. Exigible - On note $z_{\vec{u}} = \|\vec{u}\|e^{i\alpha}$ et $z_{\vec{v}} = \|\vec{v}\|e^{i\beta}$. □

Remarque 7. Cette propriété n'est valide que si le plan est muni d'une base orthonormale.

Exercice 6. Dans le plan complexe, on considère les points A , B et C d'affixes respectives $1 - i$, $2 + i$ et $3i - 1$. Déterminer la mesure de l'angle \widehat{BAC} .

Propriété 6. Bilinéarité du produit scalaire

On considère trois vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} du plan et deux nombres réels λ et μ , alors :

$$(\lambda \vec{u} + \mu \vec{v}) \cdot \vec{w} = \lambda(\vec{u} \cdot \vec{w}) + \mu(\vec{v} \cdot \vec{w})$$

Démonstration. Exigible - On utilise la propriété 5. □

Propriété 7. Formule d'Al-Kashi

On considère deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} du plan, alors :

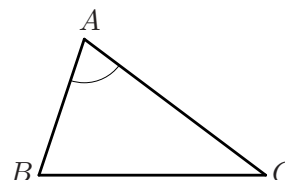
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$$

Démonstration. Exigible - On remarque que $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = (\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} + \vec{v})$. □

Théorème 1. Théorème d'Al-Kashi ou Loi des cosinus

On considère un triangle ABC du plan, alors :

$$BC^2 = AB^2 + AC^2 - 2 \times AB \times AC \times \cos(\widehat{BAC})$$



Démonstration. Exigible - On utilise le produit scalaire. □

Remarque 8. Ce théorème est une généralisation du théorème de Pythagore.

Exercice 7. Déterminer les mesures des angles d'un triangle dont les longueurs des côtés sont égales à 2, 3 et 4.

2.2 Déterminant

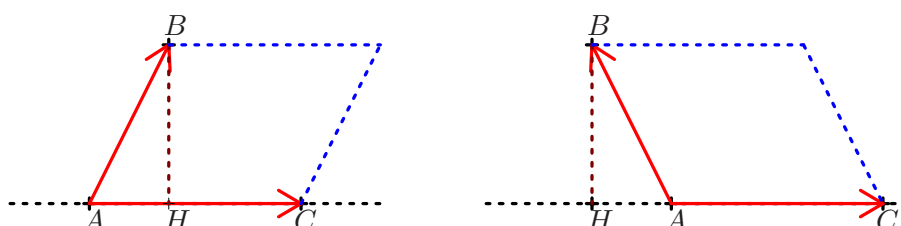
Définition 5. On appelle **déterminant** de deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} du plan :

$$\text{Det}(\vec{u}, \vec{v}) = \begin{cases} \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \sin(\vec{u}, \vec{v}) & \text{si } \vec{u} \neq \vec{0} \text{ et } \vec{v} \neq \vec{0} \\ 0 & \text{si } \vec{u} = \vec{0} \text{ ou } \vec{v} = \vec{0} \end{cases}$$

Remarque 9. Le déterminant est antisymétrique car $\text{Det}(\vec{v}, \vec{u}) = -\text{Det}(\vec{u}, \vec{v})$.

Remarque 10. Le déterminant est nul si et seulement si les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires.

Propriété 8. On considère trois points A , B et C non alignés du plan et on note H le projeté orthogonal du point B sur la droite (AC) , alors $\text{Det}(\vec{AB}, \vec{AC}) = \text{Det}(\vec{HB}, \vec{AC}) = \pm HB \times AC$.



Démonstration. Exigible. □

Propriété 9. On considère deux vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ du plan complexe, alors :

$$\boxed{\text{Det}(\vec{u}, \vec{v}) = \text{Im}(z_{\vec{u}} z_{\vec{v}}) = xy' - yx'}$$

Démonstration. Exigible - On note $z_{\vec{u}} = \|\vec{u}\|e^{i\alpha}$ et $z_{\vec{v}} = \|\vec{v}\|e^{i\beta}$. □

Remarque 11. Cette propriété n'est valide que si le plan est muni d'une base orthonormale.

Remarque 12. On peut noter $xy' - yx' = \begin{vmatrix} x & x' \\ y & y' \end{vmatrix}$.

Exercice 8. Dans le plan complexe, on considère les points A, B et C d'affixes respectives $1 - i$, $2 + i$ et $3i - 1$. Déterminer l'aire du triangle ABC.

Exercice 9. Dans le plan complexe, on considère les vecteurs \vec{u} et \vec{v} d'affixes respectives $1 + 2i$ et $i - 3$. Déterminer la mesure de l'angle (\vec{u}, \vec{v}) .

Propriété 10. Bilinéarité du déterminant

On considère trois vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} du plan et deux nombres réels λ et μ , alors :

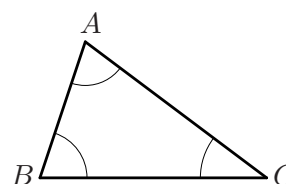
$$\boxed{\text{Det}(\lambda \vec{u} + \mu \vec{v}, \vec{w}) = \lambda \text{Det}(\vec{u}, \vec{w}) + \mu \text{Det}(\vec{v}, \vec{w})}$$

Démonstration. Exigible - On utilise la propriété 9. □

Théorème 2. Loi des sinus

On considère un triangle ABC du plan, alors :

$$\boxed{\frac{\sin \widehat{BAC}}{BC} = \frac{\sin \widehat{ABC}}{AC} = \frac{\sin \widehat{ACB}}{AB}}$$



Démonstration. Exigible - On utilise le déterminant. □

3 Droites et cercles du plan

3.1 Droites

Propriété 11. Équation cartésienne d'une droite

Dans le plan muni d'un repère orthonormal, les coordonnées $(x; y)$ des points d'une droite \mathcal{D} vérifient une équation de la forme $ax + by + c = 0$ avec a, b et c des nombres réels et $(a; b) \neq (0; 0)$, cette équation est appelée une **équation cartésienne** de la droite \mathcal{D} .

Réciproquement, l'ensemble des points de coordonnées $(x; y)$ vérifiant une équation de la forme $ax + by + c = 0$ avec a, b et c des nombres réels et $(a; b) \neq (0; 0)$ est une droite.

Démonstration. Exigible - On utilise le déterminant. □

Exercice 10. Dans le plan muni d'un repère orthonormal, déterminer une équation cartésienne de la droite passant par les points $A(1; 2)$ et $B(-3; 5)$.

Propriété 12. Dans le plan muni d'un repère orthonormal, on considère la droite \mathcal{D} d'équation cartésienne $ax + by + c = 0$ avec a, b et c des nombres réels et $(a; b) \neq (0; 0)$. Alors le vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$ est un **vecteur directeur** de la droite \mathcal{D} et le vecteur $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ est un **vecteur normal** à la droite \mathcal{D} .

Démonstration. Exigible. □

Remarque 13. Dans le cas où le vecteur \vec{n} est normé ($a^2 + b^2 = 1$), l'équation cartésienne $ax + by + c = 0$ est appelée **équation normale** de la droite \mathcal{D} .

Exercice 11. Dans le plan muni d'un repère orthonormal, déterminer une équation cartésienne de la droite passant par le point $A(5; -2)$ et parallèle à la droite d'équation $3x - 2y + 5 = 0$.

Propriété 13. Paramétrage d'une droite

Dans le plan muni d'un repère orthonormal on considère une droite \mathcal{D} passant par le point $A(x_A; y_A)$ et admettant $\vec{u} \begin{pmatrix} x_{\vec{u}} \\ y_{\vec{u}} \end{pmatrix}$ pour vecteur directeur. Alors le point $M(x; y)$ appartient à la droite \mathcal{D} si et seulement si il existe $t \in \mathbb{R}$ tel que :

$$\begin{cases} x = x_A + t x_{\vec{u}} \\ y = y_A + t y_{\vec{u}} \end{cases}$$

Cette écriture est appelée un **paramétrage** de la droite \mathcal{D} .

Démonstration. Exigible. □

Exercice 12. Dans le plan muni d'un repère orthonormal, déterminer un paramétrage de la droite passant par les points $A(1; 2)$ et $B(-3; 5)$.

Propriété 14. Intersection de deux droites

Dans le plan muni d'un repère orthonormal, on considère une droite \mathcal{D} d'équation cartésienne $ax + by + c = 0$ avec a, b et c des nombres réels et $(a; b) \neq (0; 0)$ ainsi qu'une droite \mathcal{D}' d'équation cartésienne $a'x + b'y + c' = 0$ avec a', b' et c' des nombres réels et $(a'; b') \neq (0; 0)$. Alors :

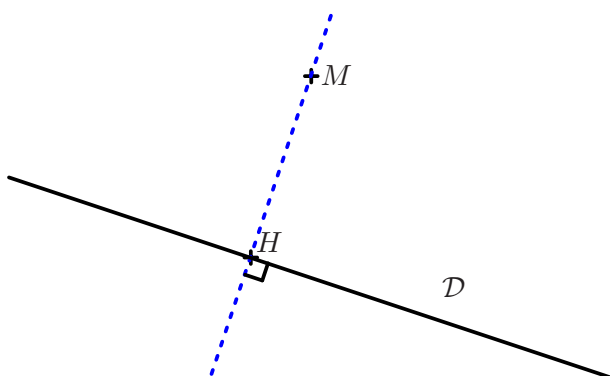
- Si $\begin{vmatrix} a & a' \\ b & b' \end{vmatrix} = 0$, les droites \mathcal{D} et \mathcal{D}' sont parallèles ou confondues.
- Si $\begin{vmatrix} a & a' \\ b & b' \end{vmatrix} \neq 0$, les droites \mathcal{D} et \mathcal{D}' admettent un unique point d'intersection.

Démonstration. Exigible. □

Propriété 15. Distance d'un point à une droite

Dans le plan muni d'un repère orthonormal, on considère une droite \mathcal{D} d'équation cartésienne $ax + by + c = 0$ avec a, b et c des nombres réels et $(a; b) \neq (0; 0)$. Alors la distance d'un point $M(x_M; y_M)$ à la droite \mathcal{D} est :

$$d(M, \mathcal{D}) = \frac{|ax_M + by_M + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$



Démonstration. Exigible - On calcule $|\overrightarrow{HM} \cdot \vec{n}|$. □

Exercice 13. Dans le plan muni d'un repère orthonormal, déterminer la distance du point $M(5; -2)$ à la droite \mathcal{D} d'équation $3x - 2y + 5 = 0$ ainsi que les coordonnées du projeté orthogonal H du point M sur la droite \mathcal{D} .

Propriété 16. Équation polaire d'une droite ne passant pas par l'origine

Dans le plan complexe, on considère une droite \mathcal{D} ne passant pas par l'origine. Alors il existe deux réels ρ_0 et θ_0 avec $\rho_0 > 0$ tels que le point de coordonnées polaires $(\rho; \theta)$ appartient à la droite \mathcal{D} si et seulement si $\rho = \frac{\rho_0}{\cos(\theta - \theta_0)}$, cette écriture est appelée **équation polaire** de la droite \mathcal{D} .

Démonstration. Exigible - On appelle $(\rho_0; \theta_0)$ les coordonnées polaires du projeté orthogonal H du point O sur la droite \mathcal{D} et on calcule le produit scalaire $\overrightarrow{OH} \cdot \overrightarrow{HM}$ en complexes. □

Remarque 14. Une équation polaire d'une droite passant par O est de la forme $\theta = \theta_0 \pmod{\pi}$.

Exercice 14. Montrer que l'équation polaire $\rho = \frac{1}{2 \cos \theta + 3 \sin \theta}$ est l'équation d'une droite dont on déterminera une équation cartésienne.

Propriété 17. Lignes de niveau

- Dans le plan muni d'un repère orthonormal, on considère un point A ainsi qu'un vecteur $\vec{u} \neq \vec{0}$.
- L'ensemble des points M tels que $\vec{u} \cdot \overrightarrow{AM} = Cte$ est une droite perpendiculaire à la droite (A, \vec{u}) .
 - L'ensemble des points M tels que $\text{Det}(\vec{u}, \overrightarrow{AM}) = Cte$ est une droite parallèle à la droite (A, \vec{u}) .

Démonstration. Exigible - On considère le point H projeté orthogonal du point M sur la droite (A, \vec{u}) . □

3.2 Cercles

Propriété 18. Équation cartésienne d'un cercle

Dans le plan muni d'un repère orthonormal, les coordonnées $(x; y)$ des points d'un cercle \mathcal{C} de centre $\Omega(x_\Omega; y_\Omega)$ et de rayon R vérifient une équation de la forme $(x - x_\Omega)^2 + (y - y_\Omega)^2 = R^2$, cette équation est appelée une **équation cartésienne** du cercle \mathcal{C} .

Réciproquement, l'ensemble des points de coordonnées $(x; y)$ vérifiant une équation de la forme $(x - x_\omega)^2 + (y - y_\omega)^2 = R^2$ avec x_ω, y_ω et R des nombres réels et $R \geq 0$ est un cercle \mathcal{C} de centre $\Omega(x_\Omega; y_\Omega)$ et de rayon R .

Démonstration. Exigible. □

Exercice 15. Dans le plan muni d'un repère orthonormal, montrer que l'équation cartésienne $x^2 + y^2 - 4x + 2y - 4 = 0$ est l'équation d'un cercle dont on déterminera le centre ainsi que le rayon.

Propriété 19. Paramétrage d'un cercle

Dans le plan muni d'un repère orthonormal on considère un cercle \mathcal{C} de centre $\Omega(x_\Omega; y_\Omega)$ et de rayon R . Alors le point $M(x; y)$ appartient au cercle \mathcal{C} si et seulement si il existe $t \in \mathbb{R}$ tel que :

$$\begin{cases} x = x_\Omega + R \cos t \\ y = y_\Omega + R \sin t \end{cases}$$

Cette écriture est appelée un **paramétrage** du cercle \mathcal{C} .

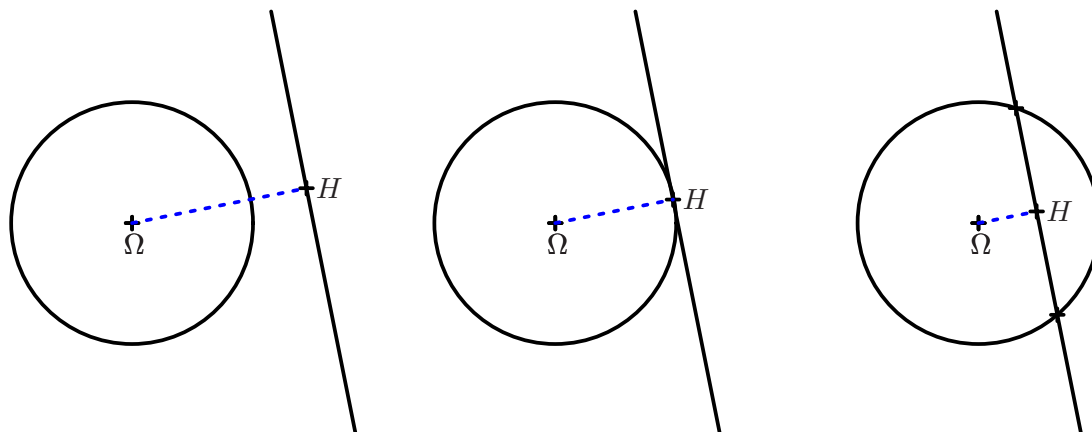
Démonstration. Exigible. □

Exercice 16. Dans le plan muni d'un repère orthonormal, déterminer un paramétrage du cercle de centre $\Omega(-1; 3)$ et de rayon 2.

Propriété 20. Intersection d'une droite et d'un cercle

Dans le plan muni d'un repère orthonormal, on considère une droite \mathcal{D} ainsi qu'un cercle \mathcal{C} de centre Ω et de rayon $R > 0$. Alors :

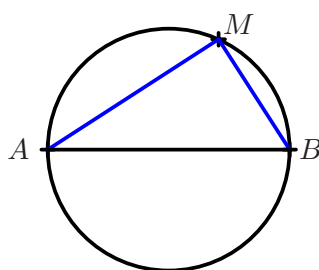
- Si $d(\Omega, \mathcal{D}) > R$, la droite \mathcal{D} et le cercle \mathcal{C} n'ont aucun point d'intersection.
- Si $d(\Omega, \mathcal{D}) = R$, la droite \mathcal{D} et le cercle \mathcal{C} ont un unique point d'intersection et la droite \mathcal{D} est dite tangente en ce point au cercle \mathcal{C} .
- Si $d(\Omega, \mathcal{D}) < R$, la droite \mathcal{D} et le cercle \mathcal{C} ont deux points distincts d'intersection.



Démonstration. Exigible - On montre que $HM^2 = R^2 - d(\Omega, \mathcal{D})^2$ avec M un point de $\mathcal{D} \cap \mathcal{C}$ et H le projeté orthogonal de Ω sur \mathcal{D} . □

Exercice 17. Dans le plan muni d'un repère orthonormal, déterminer l'intersection de la droite et du cercle d'équations cartésiennes respectives $x - y + 4 = 0$ et $x^2 + y^2 + 2x - 4y - 20 = 0$.

Propriété 21. Dans le plan muni d'un repère orthonormal, on considère deux points distincts A et B . Alors le point M appartient au cercle de diamètre $[AB]$ si et seulement si $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = 0$.



Démonstration. Exigible - On montre que $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = MI^2 - \frac{AB^2}{4}$ avec I milieu de $[AB]$. □

Propriété 22. Équation polaire d'un cercle passant par l'origine

Dans le plan complexe, on considère un cercle \mathcal{C} passant pas par l'origine. Alors il existe deux réels ρ_0 et θ_0 avec $\rho_0 > 0$ tels que le point de coordonnées polaires $(\rho; \theta)$ appartient au cercle \mathcal{C} si et seulement si $\rho = \rho_0 \cos(\theta - \theta_0)$, cette écriture est appelée **équation polaire** du cercle \mathcal{C} .

Démonstration. Exigible - On appelle $(\rho_0; \theta_0)$ les coordonnées polaires du point O' du cercle \mathcal{C} diamétralement opposé au point O et on calcule le produit scalaire $\vec{MO} \cdot \vec{MO}'$ en complexes. □

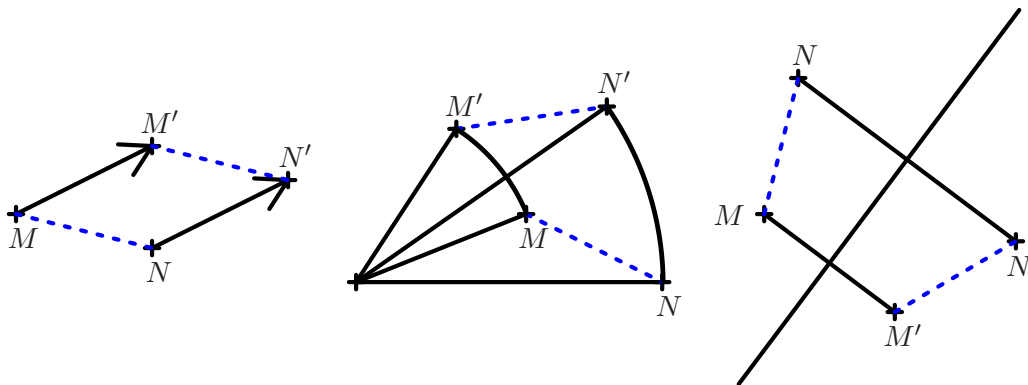
Exercice 18. Montrer que l'équation polaire $\rho = 2 \cos \theta - 4 \sin \theta$ est l'équation d'un cercle dont on déterminera le centre ainsi que le rayon.

4 Transformations du plan

4.1 Isométries

Définition 6. On appelle **isométrie** du plan, une transformation du plan qui conserve les distances.

Remarque 15. Les translations, rotations et réflexions du plan sont des isométries.



Propriété 23. La composée de deux isométries du plan est une isométrie.

Démonstration. Exigible. □

Propriété 24. Une isométrie du plan conserve les angles géométriques d'où l'alignement, l'orthogonalité et le parallélisme.

Démonstration. Exigible - On utilise le théorème d'Al-Kashi. □

Définition 7. Une isométrie qui conserve les angles orientés est appelée une **isométrie directe** ou un **déplacement**, une isométrie qui transforme un angle orienté en son opposé est appelée une **isométrie indirecte** ou un **antidépacement**.

Remarque 16. Les translations et rotations du plan sont des déplacements, les réflexions du plan sont des antidépacements.

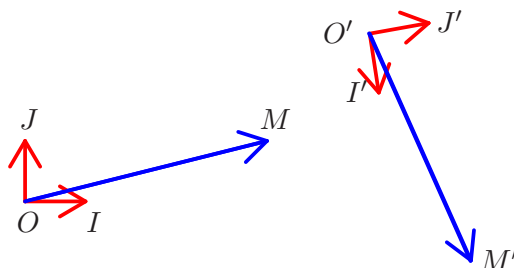
Propriété 25. Une isométrie du plan conserve le barycentre.

Démonstration. Exigible - On prouve la propriété pour le barycentre de deux points puis on utilise l'associativité. □

Propriété 26. Écriture complexe d'un déplacement du plan

L'écriture complexe d'un déplacement du plan est de la forme $z' = az + b$ avec a et b deux nombres complexes et $|a| = 1$.

Démonstration. Exigible - On note $z_{O'I'} = a$ et $z_{O'} = b$ et on remarque que l'affixe du point M' dans le repère (O', I', J') est égale à l'affixe du point M dans le repère (O, I, J) d'où $z_{O'M'} = z \times z_{O'I'}$.



□

Théorème 3. Classification des isométries directes du plan

Un déplacement du plan est soit une translation soit une rotation.

Démonstration. Exigible - On recherche les points fixes éventuels d'un déplacement à partir de son écriture complexe. □

Exercice 19. Dans le plan complexe, déterminer la nature de la transformation associée à l'écriture complexe $z' = -iz + 3i + 1$.

4.2 Similitudes directes

Définition 8. On appelle **homothétie** de **centre** Ω et de **rapport** $k \in \mathbb{R}^*$ la transformation qui à tout point M du plan associe le point M' défini par $\overrightarrow{\Omega M'} = k \overrightarrow{\Omega M}$.

Remarque 17. Une homothétie de rapport 1 est l'identité, une homothétie de centre Ω et de rapport -1 est une symétrie centrale de centre Ω ou rotation de centre Ω et d'angle π .

Exercice 20. Construire l'image d'un triangle ABC quelconque de centre de gravité G par l'homothétie de centre G et de rapport $\frac{1}{2}$ puis par l'homothétie de centre G et de rapport -2 .

Propriété 27. Une homothétie de rapport k multiplie les longueurs par $|k|$.

Démonstration. Exigible - On montre que $\overrightarrow{M'N'} = k \overrightarrow{MN}$. □

Propriété 28. Dans le plan complexe, le point M' d'affixe z' est l'image du point M d'affixe z par l'homothétie de centre Ω d'affixe z_Ω et de rapport $k \in \mathbb{R}^*$ si et seulement si $z' - z_\Omega = k(z - z_\Omega)$.

Démonstration. Exigible. □

Définition 9. On appelle **similitude** du plan de **rapport** $k \in \mathbb{R}_+^*$, une transformation du plan qui multiplie les distances par k .

Remarque 18. Les isométries sont des similitudes de rapport 1, une homothétie de rapport k est une similitude de rapport $|k|$.

Propriété 29. La composée de deux similitudes de rapports k_1 et k_2 est une similitude de rapport $k_1 \times k_2$.

Démonstration. Exigible. □

Propriété 30. Une similitude du plan conserve les angles géométriques d'où l'alignement, l'orthogonalité et le parallélisme.

Démonstration. Exigible - On utilise le théorème d'Al-Kashi. □

Définition 10. Une similitude qui conserve les angles orientés est appelée une **similitude directe**, une similitude qui transforme un angle orienté en son opposé est appelée une **similitude indirecte**.

Remarque 19. Les homothéties sont des similitudes directes, la composée d'une homothétie et d'un déplacement est une similitude directe et d'une homothétie et d'un antidéplacement une similitude indirecte.

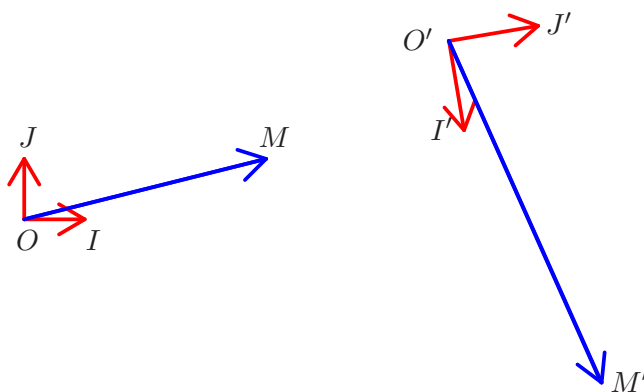
Propriété 31. Une similitude du plan conserve le barycentre.

Démonstration. Exigible - On prouve la propriété pour le barycentre de deux points puis on utilise l'associativité. □

Propriété 32. Écriture complexe d'une similitude directe du plan

L'écriture complexe d'une similitude directe du plan de rapport $k \in \mathbb{R}_+^*$ est de la forme $z' = az + b$ avec a et b deux nombres complexes et $|a| = k$.

Démonstration. Exigible - On note $z_{\overrightarrow{O'I'}} = a$ et $z_{O'} = b$ et on remarque que l'affixe du point M' dans le repère (O', I', J') est égale à l'affixe du point M dans le repère (O, I, J) d'où $z_{\overrightarrow{O'M'}} = z \times z_{\overrightarrow{O'I'}}$.



□

Théorème 4. Classification des similitudes directes du plan

Une similitude directe du plan est soit une translation soit la composée commutative d'une homothétie de rapport $k \in \mathbb{R}_+^*$ et d'une rotation d'angle α de mêmes centres Ω , dans ce cas Ω et α sont respectivement appelés **centre** et **angle** de la similitude.

Démonstration. Exigible - On recherche les points fixes éventuels d'une similitude directe à partir de son écriture complexe. □

Exercice 21. Dans le plan complexe, déterminer la nature de la transformation associée à l'écriture complexe $z' = -2iz + 3i - 1$.

Exercice 22. Construire l'image d'un triangle ABC quelconque de centre de gravité G par la similitude directe de centre G , d'angle $\frac{\pi}{2}$ et de rapport 2.